Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Structures de données • manipulations d'informations en "grand nombre"

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Structures de données • manipulations d'informations en "grand nombre" • de façon raisonnée, prévisible

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Structures de données • de façon raisonnée, prévisible, pour --> réutiliser des fonctions

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données

Li

# Structures de données

• de façon raisonnée, prévisible, pour

réutiliser des fonctions

- --> généricité,
- --> facilité d'écriture
- --> catalogues

S I L Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données

L i

# Structures de données

• de façon raisonnée, prévisible, pour

réutiliser des fonctions préparer les algorithmes

- --> complexité,
- --> preuve de correction

S I L Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Définition algébrique Une structure de donnée (algébrique) est définie par des constructeurs des destructeurs des prédicats des axiomes S

L i c

## Exemple de définition algébrique :

couples d'entiers CE

des constructeurs

 $(,): ZxZ \longrightarrow CE$ 

des destructeurs (observateurs)

gche :  $CE \rightarrow Z$ 

drte : CE → Z

SI

des prédicats (reconnaisseurs)

des axiomes

i

## Exemple de définition algébrique :

couples d'entiers CE

des axiomes

P

$$\forall x, y \in Z, gche(x, y) = x$$
  
 $\forall x, y \in Z, drte(x, y) = y$ 

S I L

## Exemple de définition algébrique :

couples d'entiers CE

des théorèmes

r

 $\forall C \in CE$ ,(gche(C),drte(C)) = C

S I I Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données

# Exemple de définition algébrique :

couples d'entiers CE

théorème

 $\forall C \in CE$ ,(gche(C),drte(C)) = C

preuve

soit  $C \in CE$ , par définition des constructeurs,  $\exists x, y \in Z/C = (x, y)$ , prenons de tels x, y alors (gche(C), drte(C)) = (gche(x, y), drte(x, y)) alors (gche(C), drte(C)) = (x, y) par les axiomes alors (gche(C), drte(C)) = C par def de x et y QED

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données **Implémentation** Une structure de donnée est implémentée par ses constructeurs ses destructeurs ses prédicats +++ la vérification des axiomes

#### Exemple d'implémentation :

type couple=record g,d:integer end;

des constructeurs

function cple(x,y:integer):couple; var c:couple;

begin c.g:=x; c.d:=y; cple:=c end;

i a

#### Exemple d'implémentation :

type couple=record g,d:integer end;

P

```
    des destructeurs (observateurs)
```

```
function gche(c:couple):integer;
begin gche:=c.g end;
```

S I T

function drte(c:couple):integer;
begin drte:=c.d end;

i

#### Exemple d'implémentation :

type couple=record g,d:integer end;

les axiomes

$$\forall x, y \in Z, \text{gche}(x, y) = x$$

$$\forall x, y \in Z, drte(x, y) = y$$

**(**)

#### deviennent

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
            Exemple d'implémentation
        type couple=record g,d:integer end;

    l'axiome

                   gche(cple(x,y)) == x
       se prouve:
               function cple(x,y:integer):couple;
                 begin c.g:=x; c.d:=y; cple:=c end;
               function gche(c:couple):integer;
                 begin gche:=c.g end;
       cple(x,y) \rightarrow c avec c.g=x
S
       gche(cple(x,y)) \rightarrow gche(c) avec c.g=x
       gche(cple(x,y)) \rightarrow c.g avec c.g=x
       gche(cple(x,y)) \rightarrow x
                                                QED
```

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données **PROCESSUS** analyse du problème à résoudre choix d'une structure de données création utilisation d'une bibliothèque d'une bibliothèque prouvée preuve de la bibliothèque S algorithme preuve résolvant le problème de l'algo

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                Exemple de preuve
       type couple=record g,d:integer end;

    l'algorithme spécifié par

         echg : CE \rightarrow CE
         et \forall x, y \in Z, \text{echg}(x, y) = (y, x)
       peut s'implémenter
         function echg(c:couple):couple;
             begin
                echg:=cple(drte(c),gche(c))
             end:
```

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données **Exemple de preuve** type couple=record g,d:integer end; l'algorithme spécifié par echg :  $CE \rightarrow CE$ et  $\forall x, y \in Z, echg(x, y) = (y, x)$ peut aussi s'implémenter function echg(c:couple):couple; var res:couple; MAIS begin res.g:=c.d; S pas hors de res.d:=c.g; l'implémentation echg:=res de couple end;

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Catalogue listes typées • listes génériques files piles ensembles arbres génériques arbres binaires arbres binaires équilibrés arbres rouge et noir tas

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
           Listes typées (peignes) :
               liste d'entiers (LE)

    constructeurs

                           -> LE
                ; : ZxLE → LE

    destructeurs

                car: LE \rightarrow Z
S
               cdr : LE → LE

    exemple

           5;6;7;8;23;[] noté [5;6;7;8;23]
```

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Listes typées (peignes) liste d'entiers (LE) des prédicats estVide : LE → bool des axiomes  $\forall x \in Z, \forall l \in LE, car(x; l) = x$  $\forall x \in Z, \forall l \in LE, cdr(x; l) = l$ estVide([]) = vrai $\forall x \in Z, \forall l \in LE, estVide(x; l) = faux$  Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Listes typées (peignes) liste d'entiers (LE) des axiomes  $\forall x \in Z, \forall l \in LE, car(x; l) = x$  $\forall x \in Z, \forall l \in LE, cdr(x; l) = l$ estVide([]) = vrai $\forall x \in Z, \forall l \in LE, estVide(x; l) = faux$ S des théorèmes  $\forall l \in LE, \neg estVide(l) \Rightarrow car(l); cdr(l) = l$ 

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
               Listes typées (peignes)

    spécification

        unSur2:LE \rightarrow LE
        unSur2([]) = []
        \forall x \in Z, \text{unSur2}(x;[]) = []
        \forall x, y \in Z, \forall l \in LE, unSur2(x; y; l) = x; unSur2(l)

    algorithme

                                               indépendant de
       function unSur2(l:LE):LE;
                                              l'implémentation
       begin
                                                     des listes
         if estVide(l) then unSur2:=[]
           else if estVide(cdr(l)) then unSur2:=[]
             else unSur2:=
                       cons(car(l),unSur2(cdr(cdr(l))))
       end;
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                    File typées :
                 file d'entiers (FE)

    constructeurs

                             → FE
                 e: ZxFE \rightarrow FE

    destructeurs

                 der: FE \rightarrow Z
S
                 sfd : FE \rightarrow FE

    exemple

           e(5,e(6,e(23,[]))) noté [5;6;23]
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                         Files typées :
                     file d'entiers (LE)

    des prédicats

                     estVide : FE → bool

    des axiomes

        estVide([]) = vrai
        \forall x \in Z, \forall f \in FE, estVide(e(x, f)) = faux
        \forall x \in Z, \operatorname{der}(e(x, [])) = x
S
        \forall x, y \in Z, \forall f \in FE, der(e(x, e(y, f))) = der(e(y, f))
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                            Files typées :
                        file d'entiers (LE)

    des axiomes

         estVide([]) = vrai
         \forall x \in Z, \forall f \in FE, estVide(e(x, f)) = faux
          \forall x \in Z, der(e(x,[])) = x
          \forall x, y \in Z, \forall f \in FE, der(e(x, e(y, f)))
         \forall x \in Z, sfd(e(x,[])) = []
S
         \forall x, y \in Z, \forall f \in FE, sfd(e(x, e(y, f))) = e(x, sfd(e(y, f)))
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                   Piles typées :
               piles d'entiers (PE)

    constructeurs

                            → PE
                psh : ZxPE → PE

    destructeurs

                top : PE \rightarrow Z
                pop : PE → PE

    exemple

                    psh(5,psh(6,psh(23,[])))
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                       Piles typées :
                  piles d'entiers (LE)

    des prédicats

                   estVide : PE → bool

    des axiomes

        estVide([]) = vrai
        \forall x \in Z, \forall p \in PE, estVide(psh(x, p)) = faux
        \forall x \in Z, \forall p \in PE, top(psh(x, p)) = x
        \forall x \in Z, \forall p \in PE, pop(psh(x, p)) = p
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
                  Piles typées :
               piles d'entiers (PE)

    remarques

      -- ressemblance avec les listes
      -- implémentation par procédures

    constructeur/destructeurs

      faitPileVide(p)
                                     {p=[]}
                            {p=push(x,p)}
      push(x,p)
               \{x=top(p); p=pop(p)\}
      pop(x,p)
                estPileVide(p)
```

```
Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données
            Arbres binaires d'entiers
                            ABE

    constructeurs

                                     → ABE
              ( / \ ) : ABEXZXABE \longrightarrow ABE

    destructeurs

                   etq: ABE \rightarrow Z
                 gche : ABE → ABE
                 drte : ABE \rightarrow ABE

    exemples

         (\cdot/5) \cdot ((\cdot/12)(\cdot/3) \cdot ))/21((\cdot/7) \cdot )
```

Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Arbres binaires d'entiers ABE prédicats → bool estVide : ABE axiomes  $\forall n \in \mathbb{Z}, \forall g, d \in ABE, etq(g / n \setminus d) = n$  $\forall n \in \mathbb{Z}, \forall g, d \in ABE, gche(g/n \setminus d) = g$  $\forall n \in \mathbb{Z}, \forall g, d \in ABE, drte(g / n \setminus d) = d$  $estVide(\bullet) = vrai$ S  $\forall n \in \mathbb{Z}, \forall g, d \in ABE, estVide(g/n \setminus d) = faux$  Mise à Niveau • Mathématiques • Structures de données Tas d'entiers : tas constructeurs tasVide: → tas entasser : Zxtas → tas destructeurs racine: tas -> Z sansRacine : tas → tas axiomes un tas est un arbre binaire étiqueté vérifiant qu'un père est toujours plus grand que ses fils