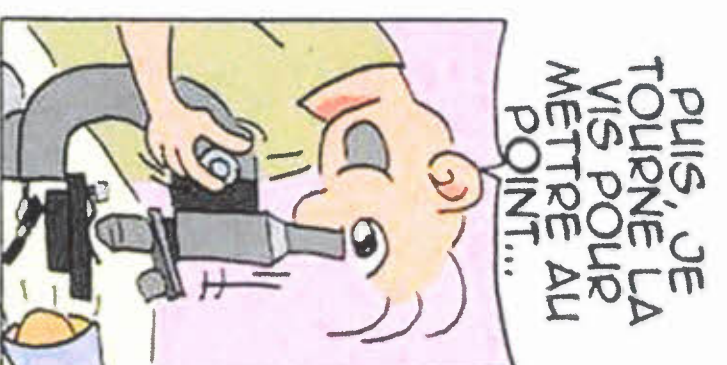


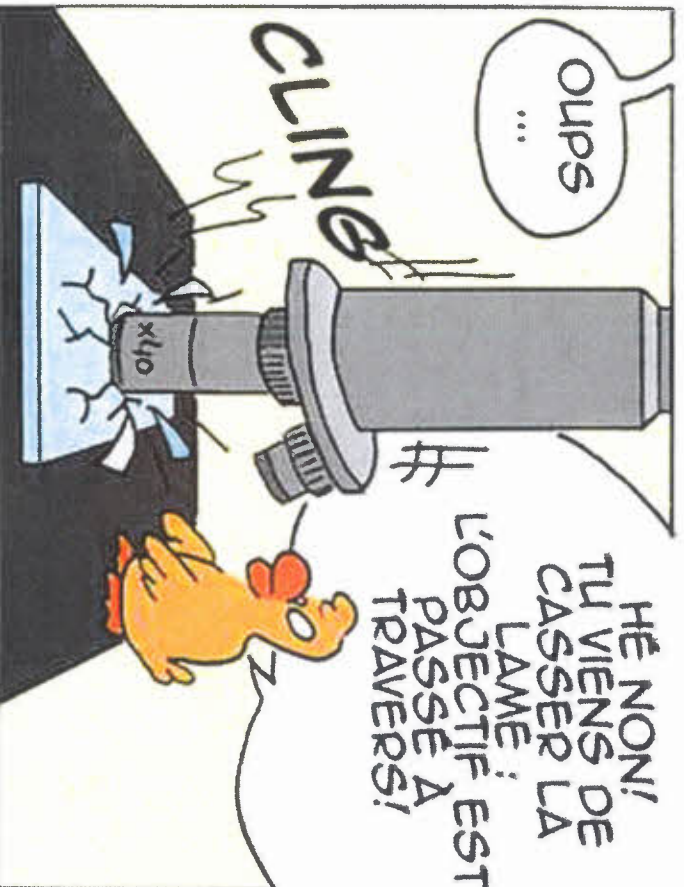
RÈGLE D'ABORD
LA LUMIÈRE.



ENSUITE, JE SAISI! JE PLACE
LA LAME SUR LA PLATINE,
AU-DESSUS DU TROU!



PUIS, JE
TOURNE LA
VIS POUR
METTRE AU
POINT...



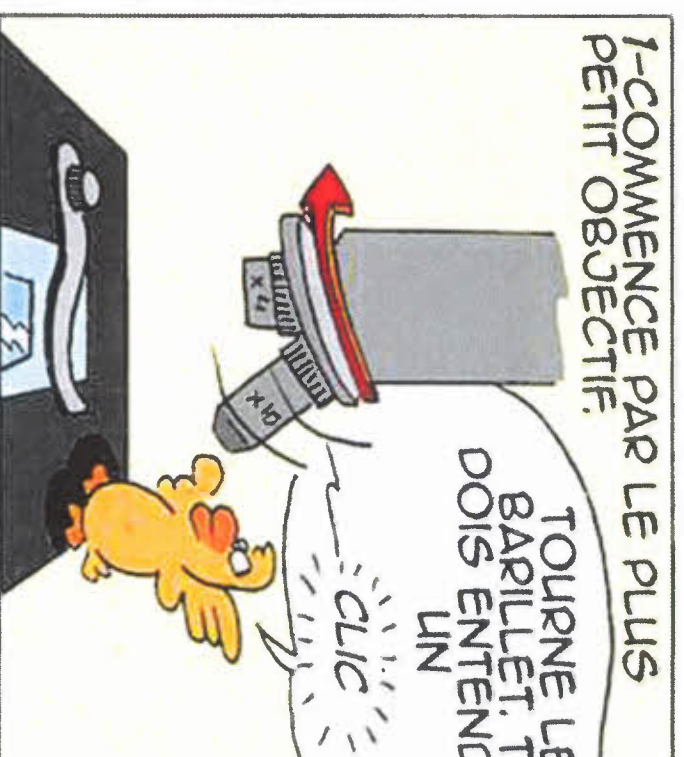
HE NON!
TU VIENS DE
CASSER LA
LAME! L'
OBJECTIF EST
PASSÉ À
TRAVERS!

CLING

OUPS
...

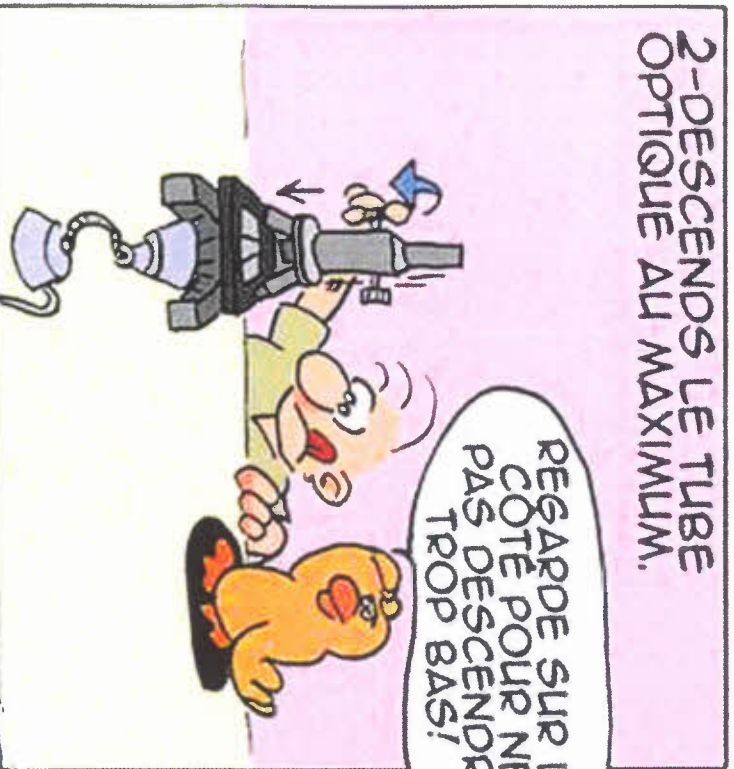


POUR
EVITER ÇA,
IL FAUT
RESPECTER
S RÈGLES!



1-COMMENCE PAR LE PLUS
PETIT OBJECTIF.

TOURNE LE
BARILET. TU
DOIS ENTENDRE
UN
CLIC



2-DESCENDS LE TUBE
OPTIQUE AU MAXIMUM.

REGARDE SUR LE
CÔTÉ POUR NE
PAS DESCENDRE
TROP BAS!



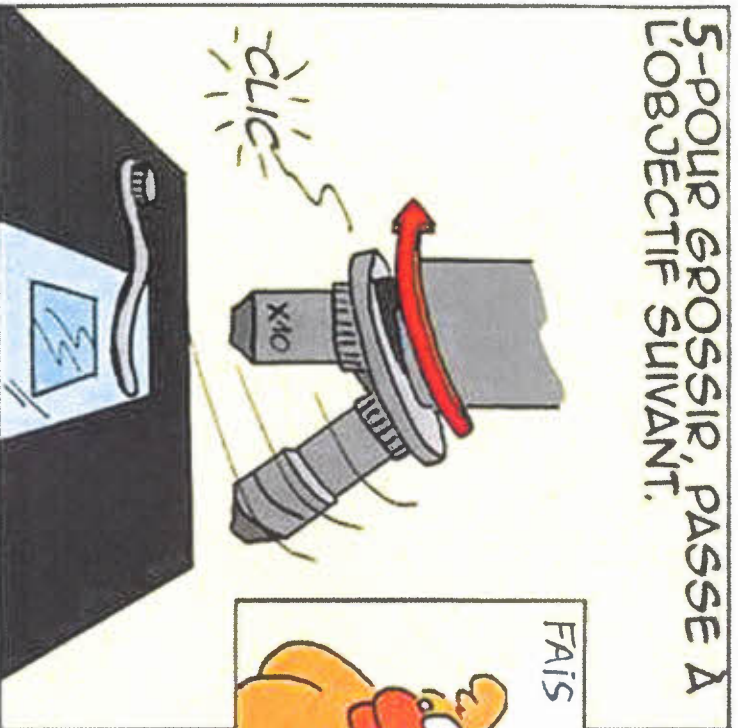
3- REGARDE DANS
L'OCULAIRE ET METS AU
POINT EN REMONTANT
DOUCEMENT LE TUBE
OPTIQUE.

ARRÊTE
QUAND TU
VOIS
QUELQUE-
CHOSE



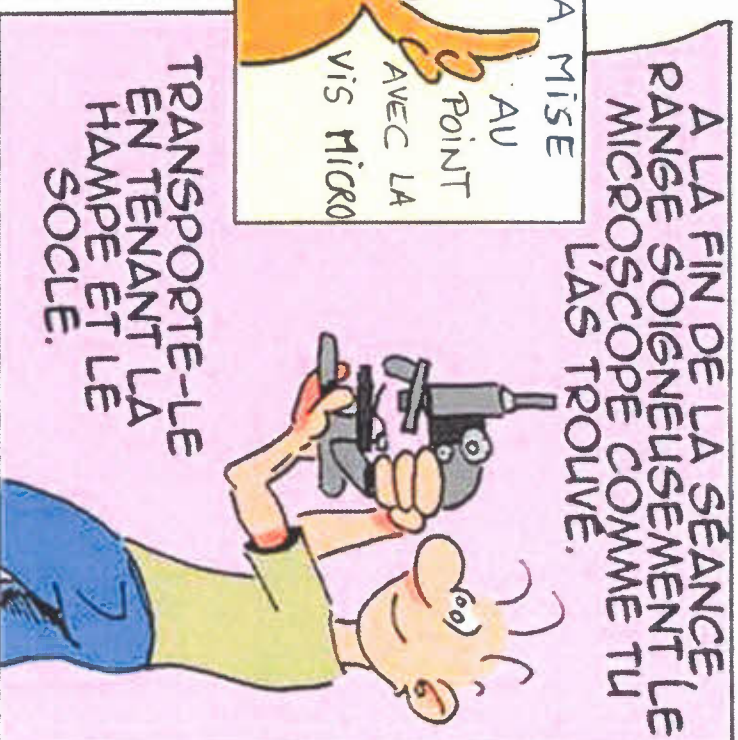
4-CENTRE L'OBJET
QUE TU VEUX
OBSERVER ET MET AU
POINT AVEC LA PETITE
VIS.

SUPER!



5-POUR GROSSIR, PASSE À
L'OBJECTIF SUIVANT.

CLIC



A LA FIN DE LA SÉANCE
RANGE SOIGNEUSEMENT LE
MICROSCOPE COMME TU
L'AS TROUVÉ.

FAIS LA MISE
AU
POINT
AVEC LA
VIS MICRO

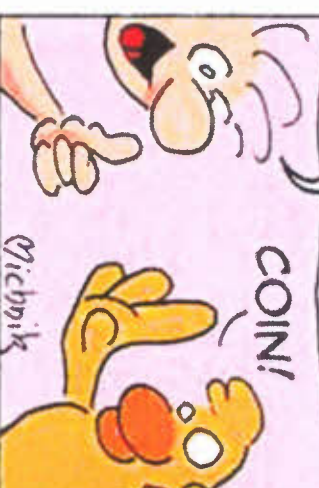
TRANSPORTE-LE
EN TENANT LA
HAMPE ET LE
SOCLE.



A BIENTÔT POUR
DE NOUVELLES
AVENTURES!

COIN!

J'SUIS UN AS DU
MICROSCOPE,
MAINTENANT!



Michaëk